



Programa UBATIC

“Potenciar la enseñanza en el nivel superior
a través de las tecnologías digitales”

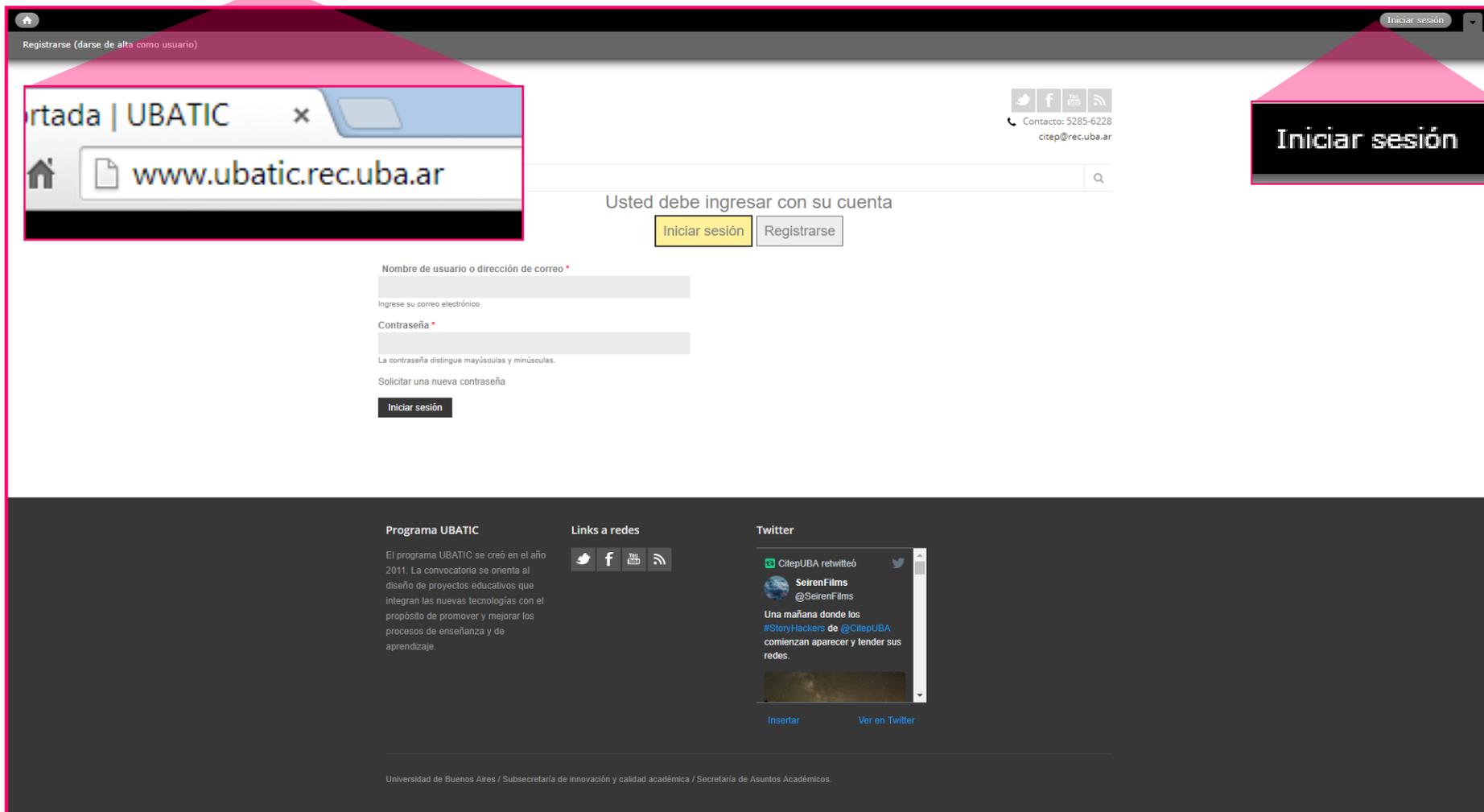
2017 | Tercera convocatoria de proyectos bienales

Tutorial: Carga de Proyecto

Pantalla 1: Home

Ingresar a: www.ubatic.rec.uba.ar

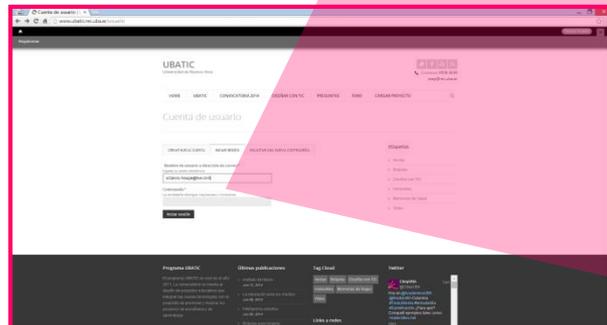
Clic en **Iniciar sesión**



The screenshot shows the home page of the UBATIC website. At the top right, there is a navigation bar with a home icon, a search bar, and a dropdown menu containing the text "Iniciar sesión". Below this, a dark banner contains the text "Iniciar sesión" in white. The main content area features a login form with the heading "Usted debe ingresar con su cuenta" and two buttons: "Iniciar sesión" (highlighted in yellow) and "Registrarse". The form includes fields for "Nombre de usuario o dirección de correo" and "Contraseña", with a "Solicitar una nueva contraseña" link and an "Iniciar sesión" button. A footer section contains three columns: "Programa UBATIC" with a description of the program, "Links a redes" with social media icons, and "Twitter" with a tweet from SeirenFilms. The bottom of the page has a footer with the text "Universidad de Buenos Aires / Subsecretaría de innovación y calidad académica / Secretaría de Asuntos Académicos".

Pantalla 2: Inicio de sesión

Tipeá tu nombre de usuario o correo electrónico y tu contraseña. Cliqueá en **Iniciar sesión**.



UBATIC

Universidad de Buenos Aires

Cuenta de usuario

CREAR NUEVA CUENTA

INICIAR SESIÓN

SOLICITAR UNA NUEVA CONTRASEÑA

Nombre de usuario o dirección de correo *

Ingrese su correo electrónico

orzanco.mauge@live.com|

Contraseña *

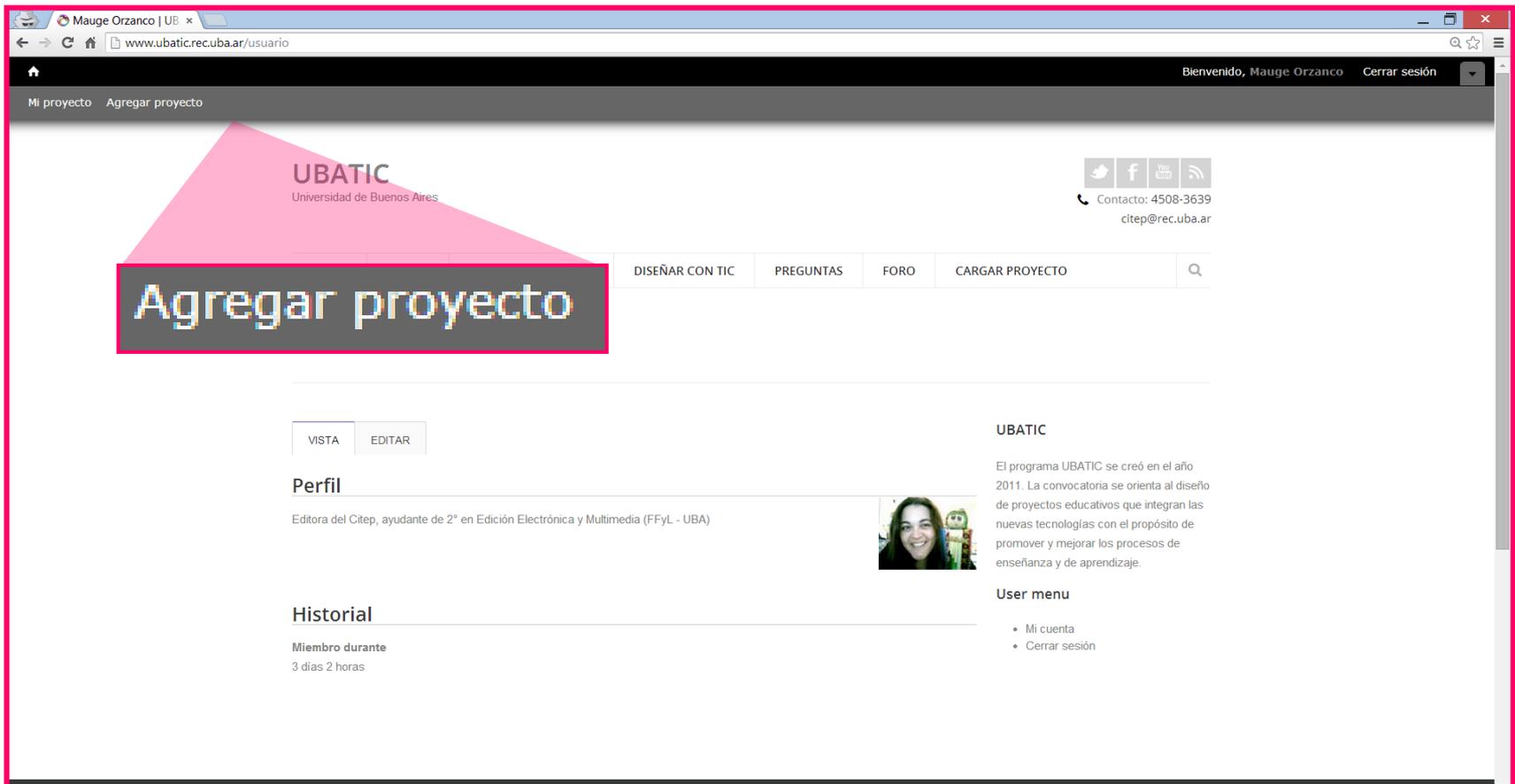
La contraseña distingue mayúsculas y minúsculas.

Iniciar sesión

Pantalla 3: Perfil

Cuando iniciás sesión, el sistema te lleva a tu **Perfil**.

Para comenzar la carga de tu proyecto, cliqueá **Agregar proyecto**.



Mauge Orzanco | UB x
www.ubatic.rec.uba.ar/usuario

Bienvenido, Mauge Orzanco Cerrar sesión

Mi proyecto Agregar proyecto

UBATIC
Universidad de Buenos Aires

Contacto: 4508-3639
citep@rec.uba.ar

DISEÑAR CON TIC PREGUNTAS FORO CARGAR PROYECTO

Agregar proyecto

VISTA EDITAR

Perfil

Editora del Citep, ayudante de 2° en Edición Electrónica y Multimedia (FFyL - UBA)

Historial

Miembro durante
3 días 2 horas

UBATIC

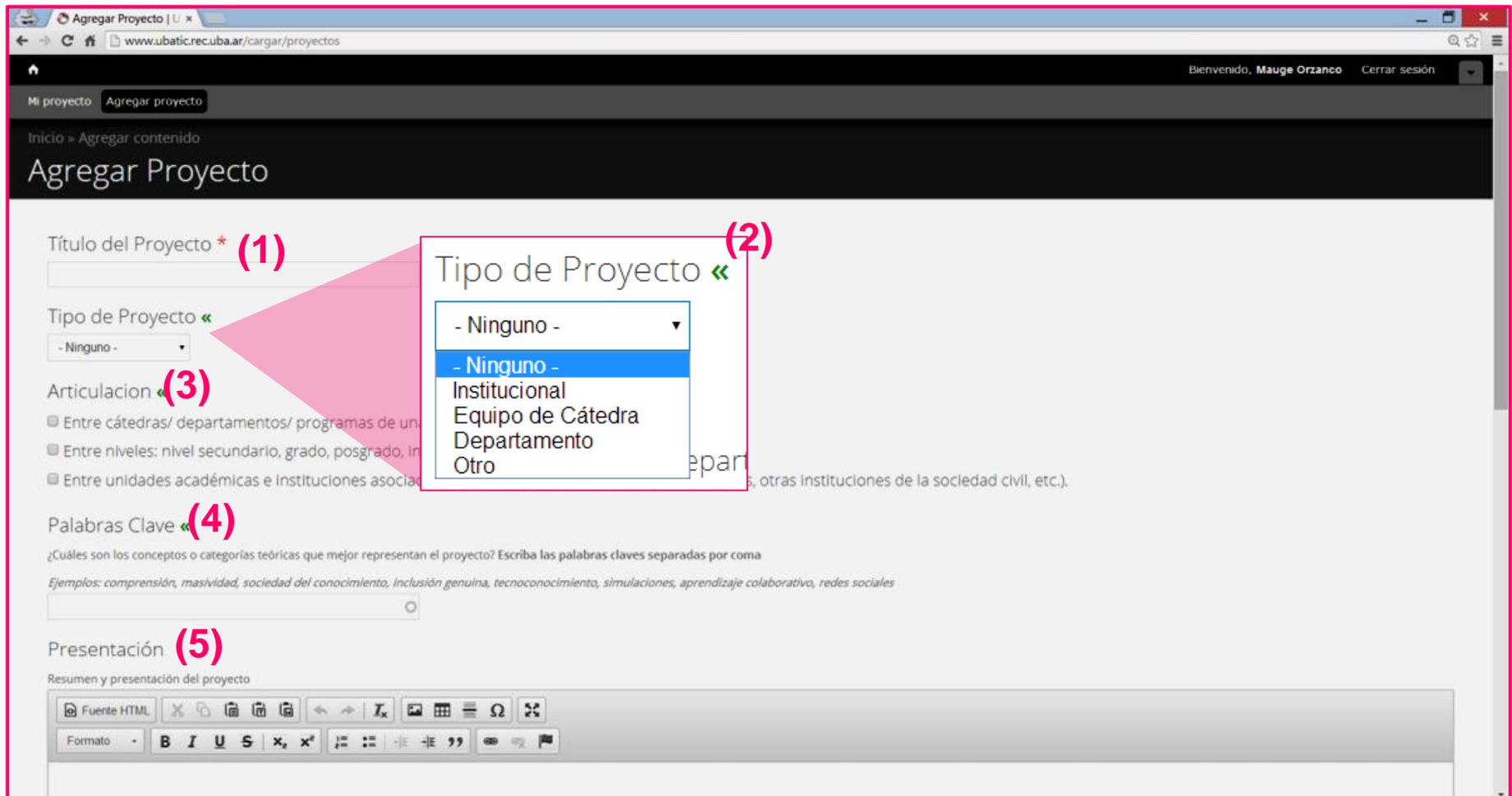
El programa UBATIC se creó en el año 2011. La convocatoria se orienta al diseño de proyectos educativos que integran las nuevas tecnologías con el propósito de promover y mejorar los procesos de enseñanza y de aprendizaje.

User menu

- Mi cuenta
- Cerrar sesión

Pantalla 4: Carga de Proyecto | General

Esta primera etapa debés consignar el **título** (1) y el **tipo** (2) y las **palabras clave** (4) del proyecto. También una breve **descripción** (3) del mismo, las **áreas institucionales que articula** (5), la **línea de trabajo** (6), la **dependencia** en donde se origina (7), las **áreas de conocimiento** que abarca (8), las **materias** involucradas (9) y la cantidad de **estudiantes** que se verían **beneficiados** al implementarse el proyecto (10).



Agregar Proyecto | U

www.ubatic.rec.uba.ar/cargar/proyectos

Bienvenido, Mauge Orzanco Cerrar sesión

Mi proyecto Agregar proyecto

Inicio » Agregar contenido

Agregar Proyecto

Título del Proyecto * (1)

Tipo de Proyecto « (2)

- Ninguno -

- Ninguno -

Articulación « (3)

Entre cátedras/ departamentos/ programas de un...

Entre niveles: nivel secundario, grado, posgrado, in...

Entre unidades académicas e instituciones asociad... (otras instituciones de la sociedad civil, etc.).

Palabras Clave « (4)

¿Cuáles son los conceptos o categorías teóricas que mejor representan el proyecto? Escriba las palabras claves separadas por coma

Ejemplos: comprensión, masividad, sociedad del conocimiento, inclusión genuina, tecnoc conocimiento, simulaciones, aprendizaje colaborativo, redes sociales

Presentación (5)

Resumen y presentación del proyecto

Fuente HTML

Formato - B I U S x₂ x² ¶ ☰ ☷ ☹ ☺ ☻ ☼ ☽ ☾ ☿ ♁ ♃ ♅ ♆ ♇ ♈ ♉ ♊ ♋ ♌ ♍ ♎ ♏ ♐ ♑ ♒ ♓ ☰ ☷ ☹ ☺ ☻ ☼ ☽ ☾ ☿ ♁ ♃ ♅ ♆ ♇ ♈ ♉ ♊ ♋ ♌ ♍ ♎ ♏ ♐ ♑ ♒ ♓

Una vez que hayas completado todos los ítems de la etapa **General**, cliqueá **Guardar y seguir editando**.

Línea de trabajo elegida * **(6)**

- Línea 1: Diseño y desarrollo de materiales y/o recursos digitales para la enseñanza
- Línea 2: Creación de software y aplicaciones
- Línea 3: Inclusión de innovaciones para la enseñanza en laboratorios de ciencias, nanotecnología, etc.

Dependencia **«(7)**

Facultad de Filosofía y Letras

Áreas de conocimiento que aborda **«(8)**

Escriba las áreas de conocimiento separadas por coma

Asignaturas **«(9)**

Escriba las asignaturas que se encuentran involucradas. Deben estar s

Edición Electrónica y Multimedia, Introducción al Conocimiento Cid

Cantidad de alumnos beneficiarios **(10)**

Matrícula que atiende/n la/s asignatura/s involucrada/s en el proyecto

Dependencia «

- Ninguno -

- Ninguno -

Colegio Nacional Bs.As
Escuela de Educación Técnico Profesional en Producción Agropecuaria y Agroalimentaria
Escuela Superior de Comercio "Carlos Pellegrini"
Ciclo Básico Común
Facultad de Veterinaria
Facultad de Psicología
Facultad de Odontología
Facultad de Medicina
Facultad de Filosofía y Letras
Facultad de Ciencias Sociales
Facultad de Arquitectura
Facultad de Agronomía
Facultad de Cs. Económicas
Facultad de Cs. Exactas
Facultad de Farmacia y Bioquímica
Facultad de Derecho
Facultad de Ingeniería
Rectorado de la Universidad de Buenos Aires

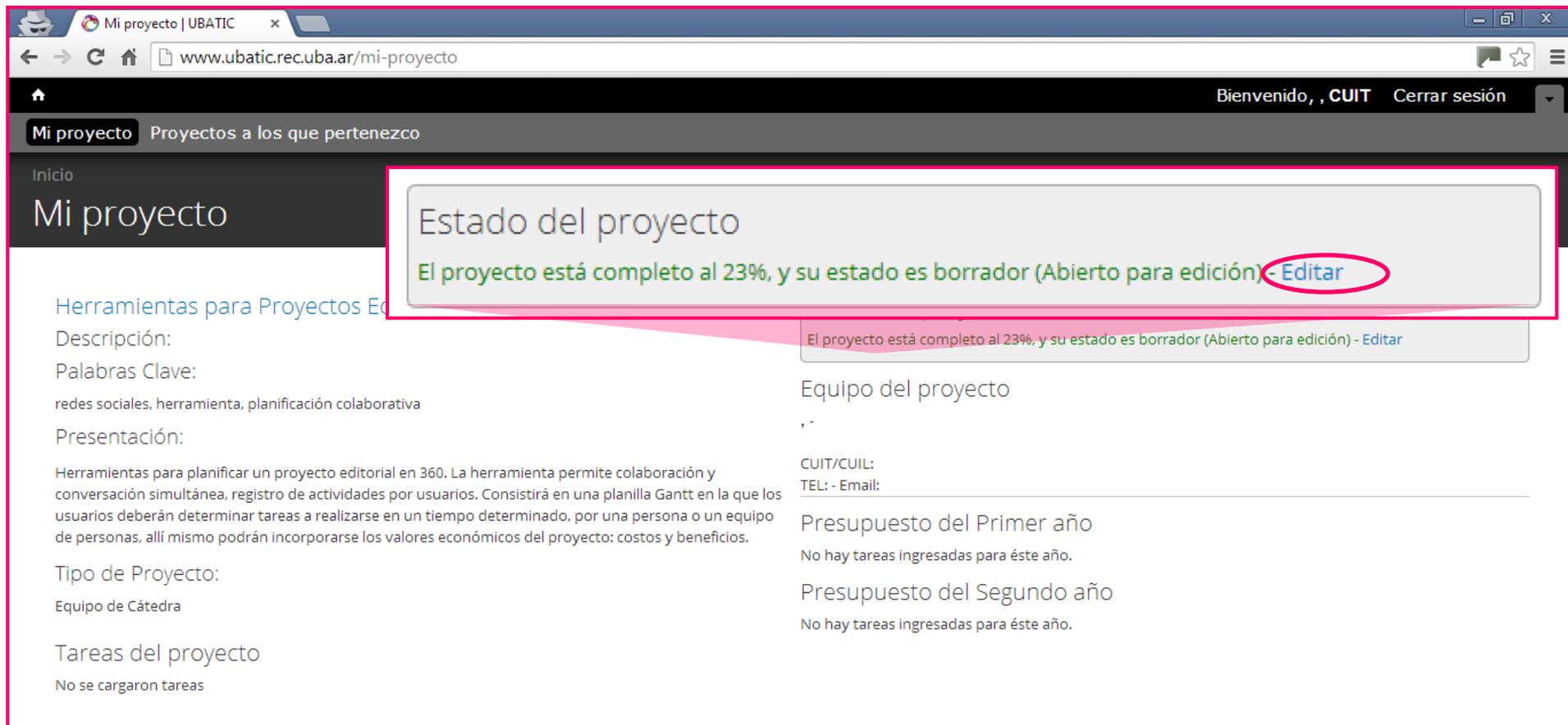
Guardar y seguir editando

Siguiente página

Pantalla 5: Visualización del proyecto guardado

Cuando guardás el proyecto, el sistema te devuelve un resumen de lo que has cargado y cuánto te falta para completar el proceso. Para continuar la edición, solo tenés que clicar **Editar**.

En cada pantalla y en cualquier momento podrás **guardar y seguir editando**. Podrás volver a editar inmediatamente después de haber guardado o en el momento que desees.



The screenshot shows a web browser window with the URL www.ubatic.rec.uba.ar/mi-proyecto. The page title is "Mi proyecto | UBATIC". The user is logged in as "Bienvenido, CUIT" and can click "Cerrar sesión". The main navigation bar includes "Mi proyecto" and "Proyectos a los que pertenezco". The page content is divided into two columns. The left column contains sections for "Inicio", "Mi proyecto", "Herramientas para Proyectos Editoriales", "Descripción:", "Palabras Clave:", "Presentación:", "Tipo de Proyecto:", and "Tareas del proyecto". The right column contains "Estado del proyecto", "Equipo del proyecto", "CUIT/CUIL:", "TEL: - Email:", "Presupuesto del Primer año", and "Presupuesto del Segundo año". A red box highlights the "Estado del proyecto" section, which displays the message "El proyecto está completo al 23%, y su estado es borrador (Abierto para edición) - Editar". The "Editar" link is circled in red.

Mi proyecto | UBATIC

www.ubatic.rec.uba.ar/mi-proyecto

Bienvenido, CUIT Cerrar sesión

Mi proyecto Proyectos a los que pertenezco

Inicio

Mi proyecto

Herramientas para Proyectos Editoriales

Descripción:

Palabras Clave:

redes sociales, herramienta, planificación colaborativa

Presentación:

Herramientas para planificar un proyecto editorial en 360. La herramienta permite colaboración y conversación simultánea, registro de actividades por usuarios. Consistirá en una planilla Gantt en la que los usuarios deberán determinar tareas a realizarse en un tiempo determinado, por una persona o un equipo de personas, allí mismo podrán incorporarse los valores económicos del proyecto: costos y beneficios.

Tipo de Proyecto:

Equipo de Cátedra

Tareas del proyecto

No se cargaron tareas

Estado del proyecto

El proyecto está completo al 23%, y su estado es borrador (Abierto para edición) - [Editar](#)

Equipo del proyecto

CUIT/CUIL:

TEL: - Email:

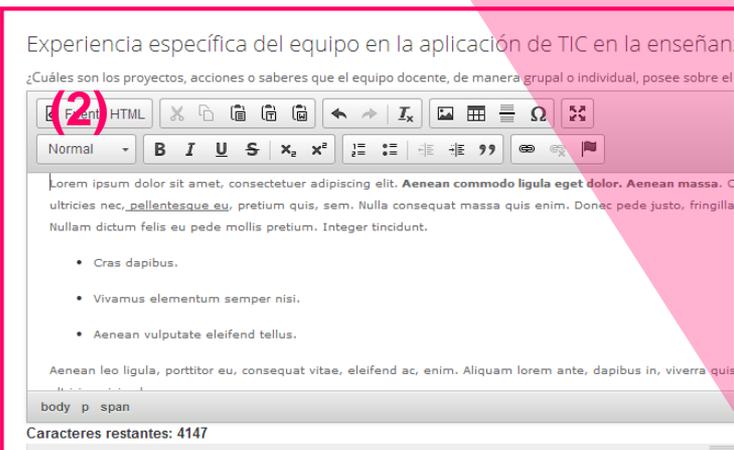
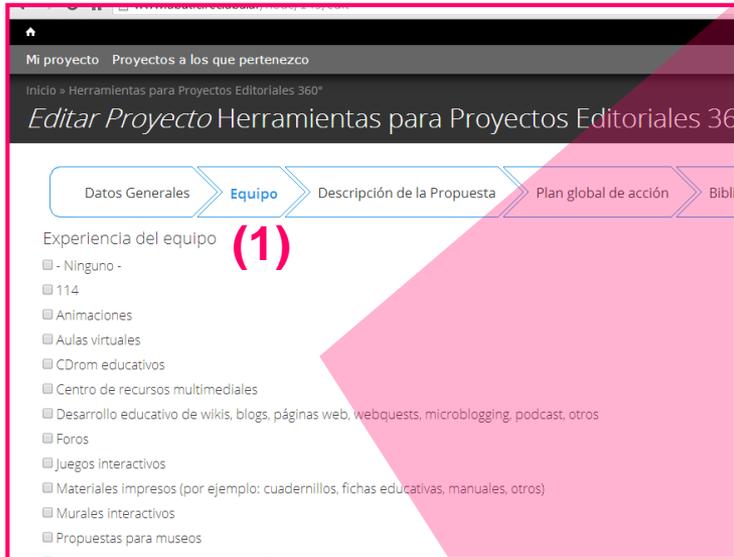
Presupuesto del Primer año

No hay tareas ingresadas para éste año.

Presupuesto del Segundo año

No hay tareas ingresadas para éste año.

La segunda etapa de la carga del proyecto refiere al **equipo de trabajo**: qué **experiencia** tiene (aquí podés tildar todas las opciones que correspondan) (1) y cuál es la **experiencia específica en la aplicación de TIC en la enseñanza** (2)

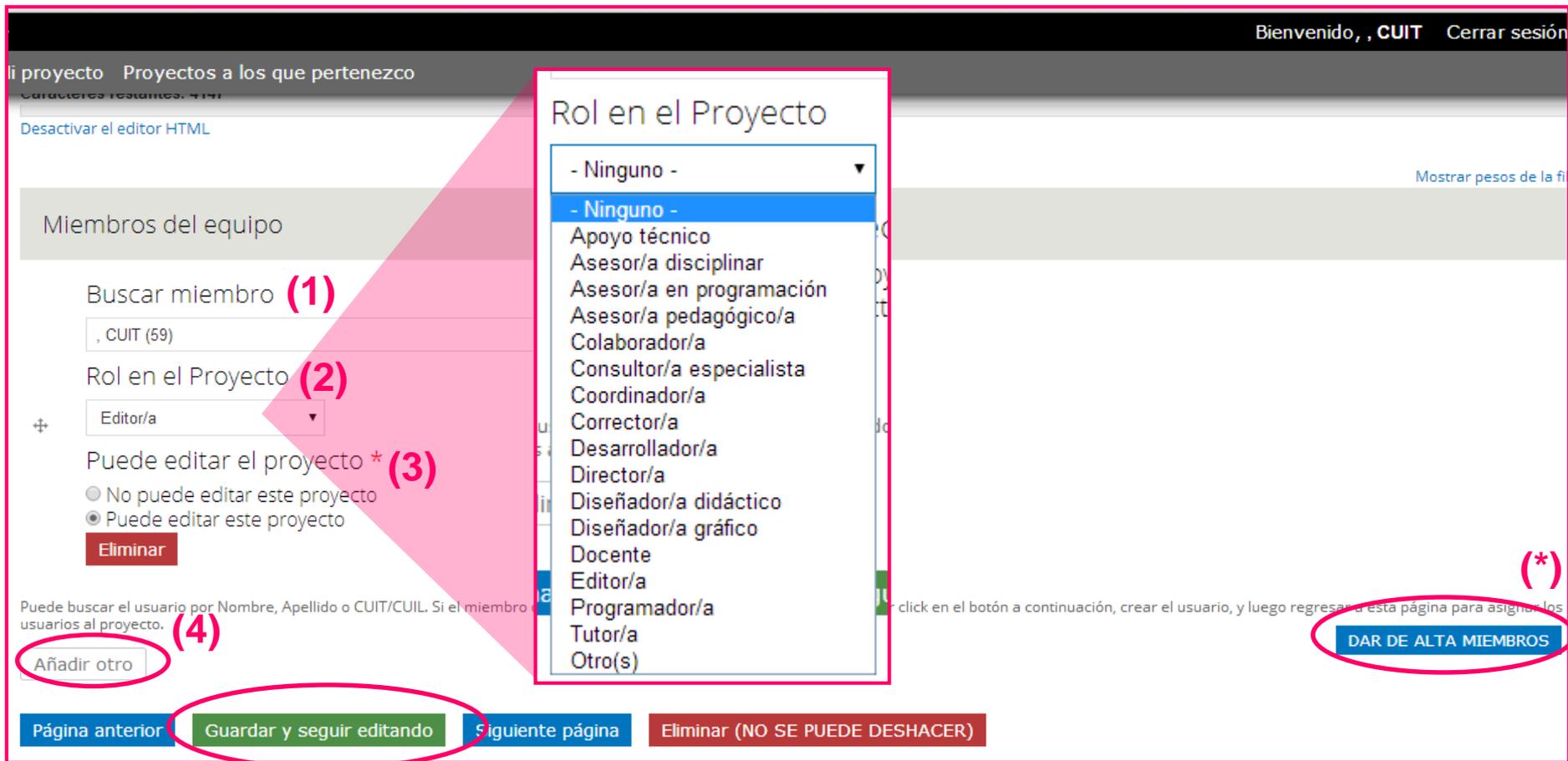


Experiencia del equipo

- Ninguno -
- 114
- Animaciones
- Aulas virtuales
- CDrom educativos
- Centro de recursos multimediales
- Desarrollo educativo de wikis, blogs, páginas web, webquests, microblogging, podcast, otros
- Foros
- Juegos interactivos
- Materiales impresos (por ejemplo: cuadernillos, fichas educativas, manuales, otros)
- Murales interactivos
- Propuestas para museos
- Propuestas para o en campus virtuales
- Radio educativa
- Simulaciones
- Sin experiencia previa
- Software específico
- Videos educativos o documentales
- Otro(s)

Pantalla 6: Carga de Proyecto | Equipo

El tercer ítem de esta pantalla es para agregar uno a uno a los miembros del equipo. Si ya tienen un usuario UBATIC, podés agregarlo desde **Buscar miembro** (1) y luego deberás definir su **Rol en el Proyecto** (2) eligiendo una de las opciones de la lista desplegable. También deberás definir si ese usuario **puede editar** (3) este proyecto que estás cargando. En caso de que algún miembro del equipo no haya creado aún su usuario UBATIC, podrás agregarlo desde **Dar de alta miembros** (*). Una vez que hayas terminado de agregar un usuario al proyecto, y quieras agregar más cliqueá **Añadir otro** (4). Repetí el proceso hasta completar todos los miembros de tu equipo. Cuando hayas terminado cliqueá **Guardar y seguir editando**, para conservar los cambios.



The screenshot shows the 'Equipo' management interface. A pink arrow points to the 'Buscar miembro' field (1), the 'Rol en el Proyecto' dropdown (2), the 'Puede editar el proyecto' radio buttons (3), and the 'Añadir otro' button (4). A dropdown menu for 'Rol en el Proyecto' is open, showing options like 'Ninguno', 'Apoyo técnico', 'Asesor/a disciplinar', etc. The 'DAR DE ALTA MIEMBROS' button is circled in red, with a red asterisk (*) next to it. The 'Guardar y seguir editando' button is also circled in red. The interface includes a header with 'Bienvenido, , CUIT Cerrar sesión', a search bar, and a list of team members.

Bienvenido, , CUIT Cerrar sesión

Proyectos a los que pertenezco

Desactivar el editor HTML

Mostrar pesos de la fi

Miembros del equipo

Buscar miembro (1)

, CUIT (59)

Rol en el Proyecto (2)

Editor/a

Puede editar el proyecto * (3)

No puede editar este proyecto

Puede editar este proyecto

Eliminar

Puede buscar el usuario por Nombre, Apellido o CUIT/CUIL. Si el miembro de

usuarios al proyecto. (4)

Añadir otro

Rol en el Proyecto

- Ninguno -
- Ninguno -
- Apoyo técnico
- Asesor/a disciplinar
- Asesor/a en programación
- Asesor/a pedagógico/a
- Colaborador/a
- Consultor/a especialista
- Coordinador/a
- Corrector/a
- Desarrollador/a
- Director/a
- Diseñador/a didáctico
- Diseñador/a gráfico
- Docente
- Editor/a
- Programador/a
- Tutor/a
- Otro(s)

(*)

click en el botón a continuación, crear el usuario, y luego regresar a esta página para asignar los

DAR DE ALTA MIEMBROS

Página anterior Guardar y seguir editando Siguiente página Eliminar (NO SE PUEDE DESHACER)

En esta pantalla tendrás que explicar y detallar el proyecto. Deberás completar los siguientes ítems:

- **Descripción de la propuesta.** Resumen, *abstrac* del proyecto: objetivos, acciones a desarrollar, actores que van a intervenir, productos finales.
- **Diagnóstico y contexto institucional.** Situación en la que se origina el proyecto y necesidades educativas a las que responde.
- **Fundamentación teórico-disciplinar y didáctica.** Argumentos pedagógicos, didácticos y disciplinares que respaldan la propuesta.
- **Destinatarios.** Beneficiarios directos o indirectos de la implementación del proyecto.
- **Alcances deseados y condiciones para la replicabilidad.** Objetivos y metas que orientan el proyecto.
- **Articulaciones y mapa de actores.** Alianzas y actores necesarios para desarrollar e implementar el proyecto, las articulaciones que se generan, los roles necesarios para
- **Estrategia de seguimiento.** Perspectiva y modalidades de evaluación a lo largo del proceso.

Al finalizar, cliqueá **Guardar y seguir editando** para conservar los cambios.

Desactivar el editor HTML

Página anterior

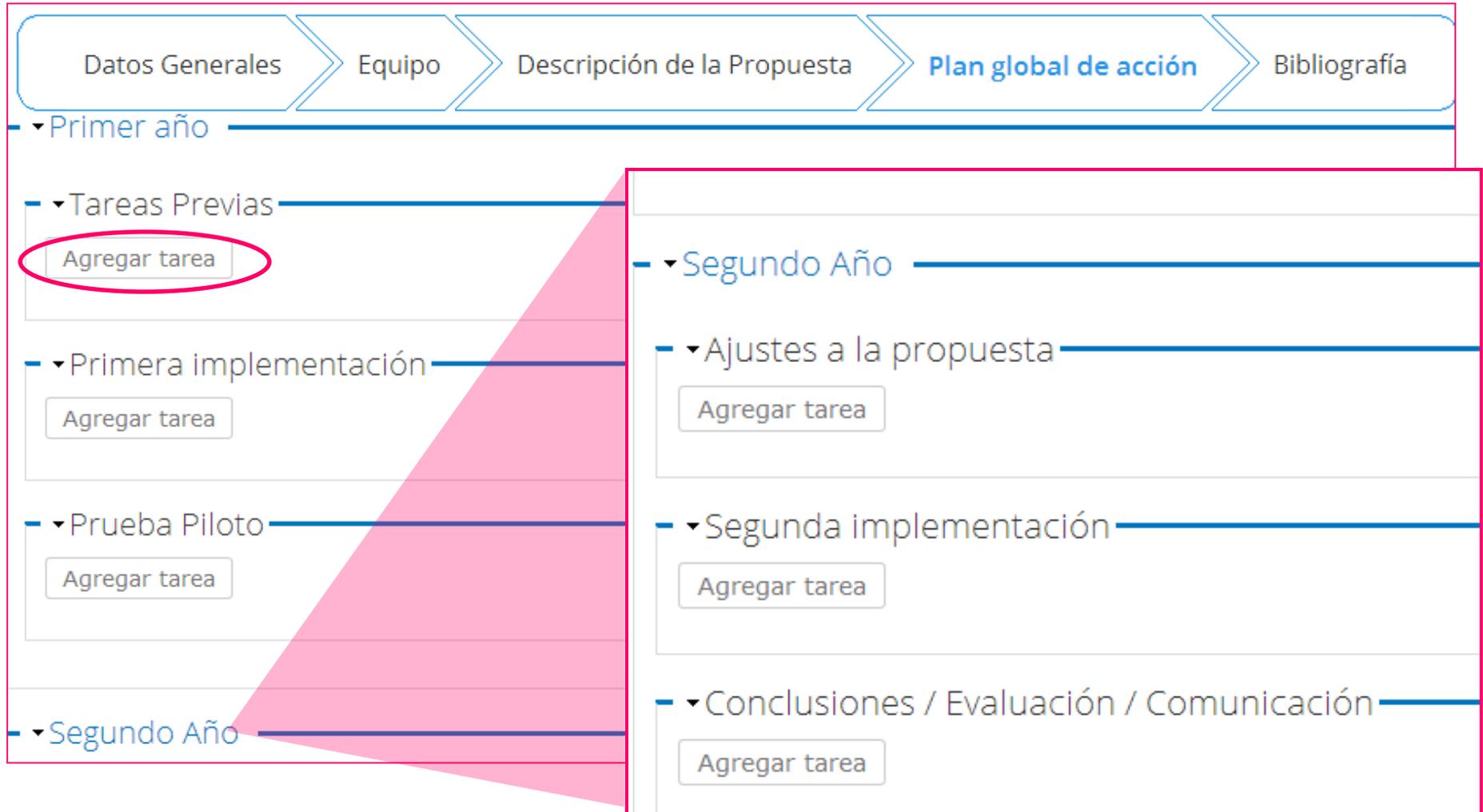
Guardar y seguir editando

Siguiente página

Eliminar (NO SE PUEDE DESHACER)

Pantalla 8: Carga de Proyecto | Plan global de acción

En la anteúltima etapa de carga del proyecto, debes detallar las tareas que se llevarán a cabo para elaborar e implementar el proyecto durante el **primer año** (**tareas previas, primera implementación y prueba piloto**) y durante el **segundo año** (**ajustes a la propuesta, segunda implementación y conclusiones/evaluación/comunicación**). Para comenzar cliquea **Agregar tarea** en las Tareas previas del primer año. Deberás repetir el procedimiento para cada sub-etapa.



The screenshot displays a navigation bar with five steps: Datos Generales, Equipo, Descripción de la Propuesta, **Plan global de acción**, and Bibliografía. Below the navigation bar, the interface is divided into two main sections: 'Primer año' and 'Segundo Año'. Each section contains a list of sub-steps with an 'Agregar tarea' button. The 'Agregar tarea' button under 'Tareas Previas' is circled in red. A pink arrow points from this button to the 'Agregar tarea' button under the 'Segundo Año' section.

Primer año

- ▼ Tareas Previas
 - Agregar tarea
- ▼ Primera implementación
 - Agregar tarea
- ▼ Prueba Piloto
 - Agregar tarea

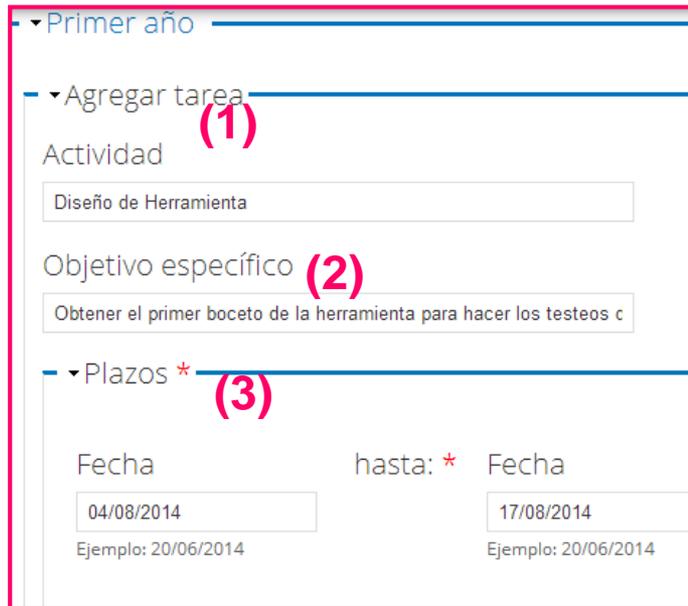
Segundo Año

- ▼ Ajustes a la propuesta
 - Agregar tarea
- ▼ Segunda implementación
 - Agregar tarea
- ▼ Conclusiones / Evaluación / Comunicación
 - Agregar tarea

Pantalla 8: Carga de Proyecto | Plan global de acción | Agregar tarea

Cada vez que cliques **Agregar tarea**, se desplegarán más campos a completar: el nombre de la **actividad** (1), el **objetivo** de esa tarea (2), los **plazos** en los que debe desarrollarse (3), los **miembros del equipo** que intervendrán en esa tarea específica (4), y los **recursos** que van a utilizarse para llevarla a cabo (5). Podés agregar tantos miembros del equipo y recursos como necesites, cliqueando **Añadir otro** en la sección correspondiente.

Al completar la tarea cliqueá **Guardar tarea** para conservar los cambios.



▼ Primer año

▼ Agregar tarea (1)

Actividad

Diseño de Herramienta

Objetivo específico (2)

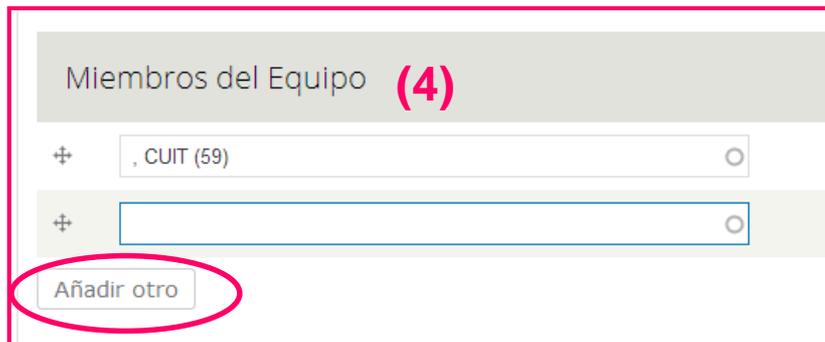
Obtener el primer boceto de la herramienta para hacer los testeos c

▼ Plazos * (3)

Fecha hasta: * Fecha

04/08/2014 17/08/2014

Ejemplo: 20/06/2014 Ejemplo: 20/06/2014



Miembros del Equipo (4)

+ , CUIT (59)

+

Añadir otro



Recursos * (5)

Tipo de recurso

Asesoramiento y consultoría

Concepto

Desarrolladores

Descripción

+ Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean commodo ligula eget dolor. A ridiculus mus. Donec quam felis, ultricies nec, pellentesque eu, pretium quis, sem. Nulla conse justo, rhoncus ut, imperdiet a, venenatis vitae, justo. Nullam dictum felis eu pede mollis pretium tellus. Aenean leo ligula, porttitor eu, consequat vitae, eleifend ac, enim. Aliquam lorem ante, d rutrum. Aenean imperdiet. Etiam ultricies nisi vel augue. Curabitur ullamcorper ultricies nisi. Na

Caracteres restantes: 15911

Costo

\$ 3000

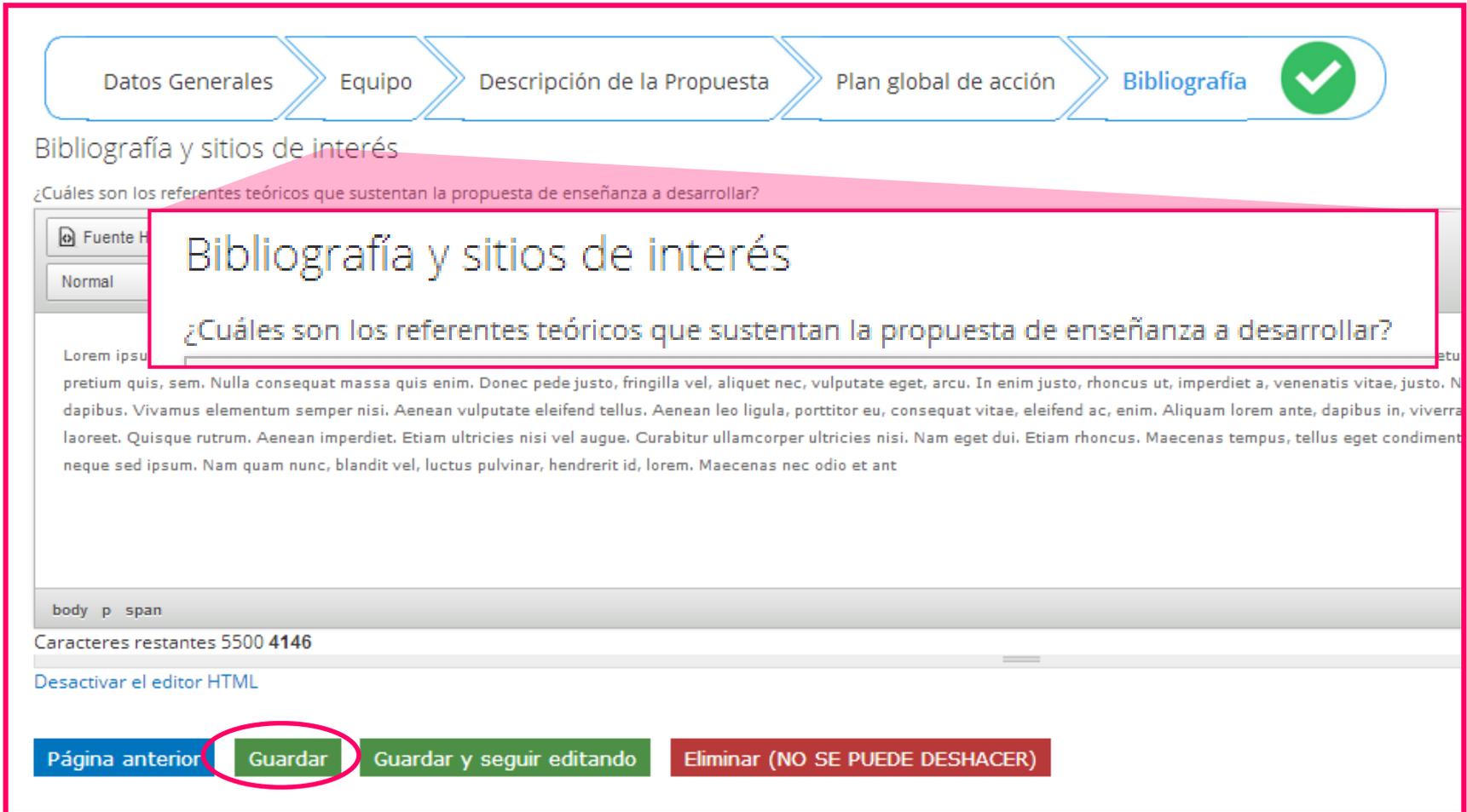
Eliminar

Añadir otro

Guardar tarea Cancelar

En la última etapa de carga, solo te resta indicar las referencias bibliográficas que sustentan la propuesta educativa del proyecto.

Al finalizar, cliquea **Guardar**, para conservar los cambios; o **Guardar y seguir editando**, si te quedaron puntos anteriores que completar.



Datos Generales Equipo Descripción de la Propuesta Plan global de acción **Bibliografía** ✓

Bibliografía y sitios de interés

¿Cuáles son los referentes teóricos que sustentan la propuesta de enseñanza a desarrollar?

Fuentes
Normal

¿Cuáles son los referentes teóricos que sustentan la propuesta de enseñanza a desarrollar?

body p span

Caracteres restantes 5500 **4146**

[Desactivar el editor HTML](#)

[Página anterior](#) **Guardar** [Guardar y seguir editando](#) [Eliminar \(NO SE PUEDE DESHACER\)](#)